

ประมวลการสอนรายวิชา
คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏจันทรเกษม

รหัสวิชา MULT1101

ชื่อวิชา หลักการทางเทคโนโลยีมัลติมีเดีย

Principle of Multimedia Technology

หน่วยกิต 3(2-2-5)

ภาคการศึกษาที่ 1 ปีการศึกษา 2561

อาจารย์ผู้สอน ผศ.เกียรติพงษ์ ยอดเยี่ยมแกร

สาขา เทคโนโลยีมัลติมีเดีย

ภาควิชา วิทยาศาสตร์ประยุกต์ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏจันทรเกษม

คำอธิบายรายวิชา

ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับมัลติมีเดีย การประยุกต์ใช้มัลติมีเดียและความต้องการการตอบโต้ด้วยมัลติมีเดีย การใช้คอมพิวเตอร์ในการออกแบบการโต้ตอบ คอร์สแวร์ ไฮเปอร์มีเดีย เวิร์ลไวด์เว็บ อินเทอร์เน็ตเทคโนโลยี และทำการศึกษาค้นคว้าเกี่ยวกับอินเทอร์เน็ตเทคโนโลยี

วัตถุประสงค์

1. เพื่อให้นักศึกษาสามารถอธิบายความหมาย องค์ประกอบ เกี่ยวกับมัลติมีเดียได้
2. เพื่อให้นักศึกษาสามารถอธิบายถึงหลักการหรือลักษณะของสื่อมัลติมีเดียที่มีอยู่ในปัจจุบันได้
3. เพื่อให้นักศึกษาสามารถประยุกต์ใช้เทคโนโลยีมัลติมีเดียในการทำงาน หรือชีวิตประจำวันได้

วันเวลาที่สอน และ ห้องเรียน

วันจันทร์ 8.30-12.30 ห้องเรียน 15-1109 อาคารจันทรากาญจนานภิเษก

ข้อกำหนดเฉพาะของรายวิชา

1. นักศึกษาภาคปกติต้องแต่งกายชุดนักศึกษาถูกต้องตามระเบียบของมหาวิทยาลัย ภาคนอกเวลาต้องแต่งกายสุภาพ
2. นักศึกษาควรจัดหาสื่อบันทึกชนิด Flash Drive เพื่อสำหรับเก็บบันทึกชิ้นงานในระหว่างการเรียน
3. นักศึกษาที่ขาดเรียนเกิน 5 ครั้งจะมีคะแนนการเข้าชั้นเรียนเป็น 0

เนื้อหาและกิจกรรมการเรียนการสอน

ลำดับที่	หัวข้อ / รายละเอียด	จำนวน ชั่วโมง	กิจกรรมการเรียนการสอน สื่อการสอน
1	บทที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับมัลติมีเดีย ความหมาย องค์ประกอบของมัลติมีเดีย ประโยชน์ของมัลติมีเดีย	3	บรรยาย Power point handout
2	รูปแบบการนำเสนอ ส่วนประกอบพื้นฐาน ขอบเขตและลักษณะของมัลติมีเดีย	3	บรรยาย Kahoot Quiz Power point handout
3	บทที่ 2 เทคโนโลยีมัลติมีเดีย ไมโครคอมพิวเตอร์ จอภาพ อุปกรณ์นำเข้า ประมวลผล	3	บรรยาย ยกตัวอย่างอุปกรณ์ Power point handout
4	แสดงผล การเก็บบันทึก การย่อขนาด และ เทคโนโลยีซอฟต์แวร์มัลติมีเดีย	3	บรรยาย สาธิตโปรแกรมจำลองการทำงาน Kahoot Quiz
5	บทที่ 3 การประยุกต์ใช้มัลติมีเดีย ด้าน การศึกษา การฝึกอบรม ความบันเทิง	3	บรรยาย สาธิต Power point handout
6	ด้านธุรกิจ ด้านประชาสัมพันธ์ ความจริง เสมือน การใช้บนเทคโนโลยีพกพา	3	บรรยาย ทดลองใช้โปรแกรมสร้างสื่อ เพื่อประยุกต์ใช้ด้านใดด้านหนึ่ง Power point handout Kahoot Quiz
7	บทที่ 4 สื่อมัลติมีเดีย ได้แก่ ข้อความ ภาพนิ่งภาพเคลื่อนไหว เสียง วิดีโอ	3	บรรยาย ยกตัวอย่างสื่อชนิดต่าง ๆ แสดงให้ นักศึกษาทำความรู้จัก Kahoot Quiz
8	สอบกลางภาค		
9	บทที่ 5 การพัฒนาระบบมัลติมีเดีย การ ออกแบบการโต้ตอบ วงจรการพัฒนา	3	บรรยาย สาธิตโปรแกรมจำลองการทำงาน Power point handout
10	ระบบ แนวทางการพัฒนาระบบ หลักการ พัฒนาระบบ การพัฒนาระบบมัลติมีเดีย	3	บรรยาย ยกกรณีศึกษาการออกแบบ ระบบมัลติมีเดีย Kahoot Quiz
11	บทที่ 6 อีเลิร์นนิ่ง ประโยชน์อีเลิร์นนิ่ง ระบบบริหารจัดการรายวิชา มาตรฐานอีเลิร์น นิ่ง ข้อกำหนดสกอกรม คอร์สแวร์ รูปแบบ คอร์สแวร์ การผลิตชุดการเรียน	3	บรรยาย ทดลองใช้ซอฟต์แวร์ระบบอี เลิร์นนิ่งสำเร็จรูป Kahoot Quiz Power point handout

ลำดับที่	หัวข้อ / รายละเอียด	จำนวน ชั่วโมง	กิจกรรมการเรียนการสอน สื่อ การสอน
12	บทที่ 7 ไฮเปอร์เท็กซ์ ความหมายและวิวัฒนาการของไฮเปอร์เท็กซ์	3	บรรยาย
13	แบบจำลองและองค์ประกอบไฮเปอร์เท็กซ์ ปัญหา ไฮเปอร์มีเดีย	3	บรรยาย สาดิต แบบฝึกหัดทบทวน
14	บทที่ 8 เวิร์ลไวด์เว็บและอินเทอร์เน็ต เทคโนโลยีเครือข่าย เครือข่ายอินเทอร์เน็ต	3	บรรยาย Power point handout
15	ระบบมัลติมีเดียบนเครือข่าย โปรโตคอล เทคโนโลยีเว็บไซต์ วิดีโอคอนเฟอร์เรนซ์	3	ปฏิบัติทดลองสร้างไฮเปอร์มีเดีย แบบฝึกหัดทบทวน
16	สอบปลายภาค	3	

คะแนนสำหรับการประเมินผล

- คะแนนเก็บระหว่างภาค 70 คะแนน
 - คะแนนการเข้าชั้นเรียน ความประพฤติ 10
 - คะแนนการค้นคว้ารายงาน 10
 - คะแนนสอบกลางภาค 30 คะแนน
 - คะแนนชิ้นงานปฏิบัติการ 20
- คะแนนสอบปลายภาค 30 คะแนน

เกณฑ์ในการตัดเกรด

0-49 คะแนน ได้ระดับ F 50-54 คะแนน ได้ระดับ D
55-59 คะแนน ได้ระดับ D+ 60-64 คะแนน ได้ระดับ C
65-69 คะแนน ได้ระดับ C+ 70-74 คะแนน ได้ระดับ B
75-79 คะแนน ได้ระดับ B+ 80-100 คะแนน ได้ระดับ A

ขาดส่งงาน ขาดสอบกลางภาค คะแนนไม่สมบูรณ์ ประเมิน I ต้องแก้ไขภายในภาคเรียนถัดไป
ขาดสอบปลายภาคได้ระดับคะแนน FM ต้องยื่นคำร้องขอสอบภายใน 15 วันนับจากวันที่มีสอบ
นักศึกษาที่ไม่มีคะแนนเก็บเกินกว่า 3 ช่อ่ง จะถูกประเมินผล F

เอกสารประกอบการสอน

เอกสารประกอบการสอน "หลักการทางเทคโนโลยีมัลติมีเดีย" ผศ. เกียรติพงษ์ ยอดเยี่ยมแกร

เว็บไซต์ <http://www.sc.chandra.ac.th/kiadtipo-yo>

bkk9051@gmail.com

kiadtipo@chandra.ac.th